choice of design patterns

Van Mohammed el Haddouchi, Youness, Dominique

# Choice of Design patterns

* We hebben gekozen om de Factory methode te implementeren. Het is hierbij belangrijk om te begrijpen dat de classes moet voldoen aan bijvoorbeeld Interfaces. Dit zorgt voor het overnemen de factory methode. We hebben dit gebruikt bij het weer omdat we zagen dat ze verschillende zaken overeenkwamen. Tevens hebben we het weer een interface gegeven waarbij er al direct Getters gezet worden om het weer op te halen door middel van een Query.
* Het tweede Design Pattern die we hebben gebruikt is de Adapter. De adapter hebben we gebruikt om bepaalde zaken terug te geven. Deze hebben we gebruikt om zo makkelijker in de MainActivity de logica te splitsen. Tevens lost dit het probleem tussen meerdere interfaces op. En kunnen we zonder problemen de extra functionaliteit toevoegen.